**<애자일>**

**1차 스프린트(9월)**

1. back : 스프링부트 프로젝트 생성  
 MariaDB 설치  
 프로젝트랑 DB랑 연결  
 DB에 저장되어있는 데이터 웹페이지에 출력

2. back : db 스키마 생성  
 각 테이블 별 더미데이터(도형 table, 사원 table) 넣기

3. front : 선택화면에 DB에 있는 도형 더미데이터를 기반으로 도형 띄우기

4. front : 선택화면에서 도형 하나 선택하면 해당 도형 정보 read  
 그 상태에서 부착화면 클릭 시 해당 도형 정보와 동일한 새 도형생성

5. front : 부착화면에 존재하는 도형 드래그 시 해당 도형 이동(DB의 x,y좌표값도 이동하는지 확인)

6. front : 도형 우클릭 시 컨텍스트 메뉴를 도형에 띄우기

컨텍스트 메뉴에 item 여러개 넣기

컨텍스트 메뉴 item에 click 이벤트 실행시 그 item 색 바꾸기

7. front : 도형 클릭시 팝업창 생성 확인하기

컨텍스트 메뉴 item 클릭 후 팝업창 뜨는지 확인하기

팝업창 내부에 검색창 검색 버튼 구현하기

팝업창 내부에 listview 구현하기

팝업창에서 사원 이름 검색하고 자리 id 확인하기

8. front : 도형 클릭시 도형에 더미데이터 사원 이름 넣기

팝업창 내부에서 text 입력하고 확인 누를 시 그 text 그대로 도형 안에 넣기

이후, 팝업창에서 사원 이름 검색 후 텍스트 박스에 해당 사원 부 착하기

9. front : 전체 화면 이미지 파일로 저장

부착화면에 해당하는 한 층 도면 이미지 파일로 저장

여러 층 도면 여러 이미지 파일로 동시에 저장

10. front : 선택 화면에 검색창 검색 버튼 구현하기

검색 창에 사원 이름 입력 후 검색 버튼 클릭 시 해당 사원 정보 콘솔에 출력

사원 이름 입력 후 list view에 사원 정보 모두 띄우기

첫 번째 사원에 하이라이트 보여주기

11. front : listview 구현 (여러 개 검색 결과가 있을 시 첫 번째 결과 표시)

**2차 스프린트(10월)**

1. front : 사원 검색하기

1-1. 선택화면에서 사원이름을 입력하고 돋보기 버튼을 클릭하면 ListView에 해당 사원의 자리가 검색된다.

1-2. 한 사원을 검색하면 하나의 자리가 ListView Item에 나타난다.

1-3. 이것을 클릭하면 부착화면에서 해당하는 이름의 도형이 (노란)색으로 하이라이트 표시된다. 다른 Acting이 가해질때까지 하이라이트는 유지된다.

1-4. 한 사원이 자리를 여러 개 가지는 경우

* 자리들이 해당 검색 사원의 이름 아래에 나타나 ListView 클릭으로 자리를 확인 할 수 있다.

1-5. 검색한 사원이 동명이인이라면 이 경우도 가능하다.

1-6. 검색결과가 한명의 사원의 하나의 자리라면 자동으로 해당결과가 보여진다.

1-7. ListView를 클릭하여 부착화면에 자리가 하이라이트 되는 과정을 단순화시켜 화면상에서 ListView 하단부에 버튼을 이용하여 이 버튼을 누를시에 자리 확인이 가능하다.

1-8. 버튼 클릭시 부착화면에서 자리가 하이라이트 표시 되는 기능을 사용자가 ListView Item을 클릭 시 표시되는 기능을 수정한다.

1-9. 사원 검색을 하는 사람이 Viewer인 경우

* Viewer는 자리 수정이 불가능 하다. 따라서, Viewer가 사원 검색을 하게 되는 경우에는 부착화면에 보여지는 화면은 어떠한 이미지같이 동적이 아닌 정적인 화면이다.

1-10. Viewer와 Manager 개념이 배제한 작업단계라면 일단 1-9 단계는 생략하고 사원 검색을 하여 자리 하이라이트가 되는 화면에서도 도형 수정이 가능한 동적 화면으로 구현한다.

2. front :　자리 이동

2-1. 도형을 우클릭시 보여지는 컨텍스트 메뉴 중 “사원 수정” 클릭시 팝업창이 보여진다.

2-2.

3. front :　자리 삭제

3-1. 도형을 우클릭시 보여지는 컨텍스트 메뉴 중 “사원 삭제” 클릭시 도형에 부착되어 보여졌던 이름이 보여지않는다.

3-2. 자리배치Table에서 삭제하고자는 해당 자리(도형)의 사원과 자리ID가 삭제된다.

4. front : 자리 바꾸기

4-1. 두 도형의 위치를 서로 바꾼다.

4-2. 자리배치Table에서 두 사원의 자리ID가 서로 Switch된다.

5. front :　콤보박스(층별로)

5-1. 선택화면에서의 제일 상단에 층을 선택할 수 있는 콤보박스가 존재한다.

5-2. 콤보박스에서의 층을 선택하면 부착화면에서 자리배치도가 보여진다. 부착화면은 한 층에 해당하는 자리배치도를 확인할 수 있다.

5-3. 1~12층의 외벽은 일정하다고 가정한다. 추후에 외벽설정 기능 구현이 이루어지면 …

**3차 스프린트(11월)**

1. front : 가상의 박스(트레커)

1-1. 도형 좌클릭하면 도형 모서리 0.1cm 간격으로 점선이 생기고 꼭짓점에는 점이 생긴다.

2. front : 경계선 너비 조절

2-1. 경계선에 마우스 커서를 올리면 마우스 커서 모영이 양쪽 화살표로 바뀐다.

2-2. 경계선을 좌우로 움직이면 선택/부착 화면의 크기가 조절된다.

2-3. 선택화면 창의 너비는 최소 도형 1개에서 최대 도형 3개까지 나온다.

3. 도형 편집(복사, 삭제, 회전, 복제)

3-1. 도형을 더블 클릭하면 도형 위에 플로팅 메뉴가 나온다.

3-2. 플로팅 메뉴에는 복제, 삭제, 회전이 있다.

3-3. 복제는 도형이 겹치지 않게 오른쪽에 똑같은 도형이 생긴다.

3-4. 삭제는 도형이 위치한 자리에서 도형을 삭제한다.

3-5. 회전은 도형의 중심점을 기준으로 45도 오른쪽으로 회전한다, 8번 회전 버튼을 클릭하면 원위치로 돌아온다.

4. 구조물

4-1. 구조물에는 스페이스, 기둥, 문이 있다.

4-2. 스페이스는 사용할수 없는 공간이다.

5. 도형 겹칠 때 빨간색 표시

5-1. 도형의 면적이 겹치는 경우 빨간색으로 표시한다.

5-2. 최종으로 저장할 때 표시된다.

**4차 스프린트(12월)**

1. front : 도형 커스텀
2. front : 자동저장
3. front : 자석 기능
4. front : 격자 기능
5. front : 확대/축소